



SIRKOLAMY



Ročník: 2. - 9.

Popis hry:

Tradiční sirkové hlavolamy a rébusy, které potrápí vaši hlavu. Dokážete je všechny vyřešit?

K dispozici jsou hlavolamy různé úrovně a tématu.

Klasické, obrazce, geometrie, rovnice a expert. Díky tomu lze diferencovat náročnost podle schopností žáků.

V zápalkové krabičce najdete 10 zadání hlavolamů. Jednoduše si vezměte kartu úkolu, rozestavte sirky a splňte zadání. Řešení každého hlavolamu najdete vždy na druhé straně karty úkolu.

Hlavolamy obsahují úkoly s rovnicemi, úkoly s obrazci a záludnosti. V krabičce je vždy 20 sirek a 10 karet úkolů.

POZOR! Hlavolam obsahuje skutečné sirky.

Využití ve výuce, modifikace hry:

Sirkové hlavolamy můžete využít na začátku hodiny k nastartování žáků na hodinu matematiky, v průběhu či na konci hodiny k relaxační chvilce, nebo jako práci navíc pro rychlejší žáky.

Modifikace hry:

Učitel může hlavolam zadat na tabuli a žáci se sirkami (dřívky) řeší.

Žáci mohou vymýšlet další vlastní hlavolamy pro spolužáky.

Pochlubte se dalšími úlohami či modifikacemi hry, které vy nebo vaši žáci vymyslíte: psmgmap2@gmail.com