



PIX BOX

Ročník: 2. - 9.

Počet hráčů: 2-6

Popis hry:

Pixbox je hra, díky které trénujete prostorovou představivost a potřebujete k ní rychlé myšlení a ostrý zrak. Hra spočívá ve skládání (překládání) průhledných pix-karet s modrými čtverci přes sebe a napodobování červených vzorů na kartičkách s úkoly.



- Doprostřed stolu se vyloží 6 pix-karet tak, aby na ně všichni hráči dobře viděli.
- Všichni hráči hrají současně a snaží se co možná nejrychleji najít očima správnou kombinaci sestavenou z vyložených pix-karet a poskládat tak červený tvar na kartě s úkoly.
- Hráč, který najde vhodnou kombinaci, hlasitě zvolá „Pixbox!“. Jako důkaz vezme hráč odpovídající pix-karty ze stolu a sestaví červený tvar na kartě s úkoly.
- Pozor: aby mohl hráč sestavit stejný tvar, skládá pix-karty jednu na druhou. Modré čtverce se ale překrývat nesmí!
- Poté, co je úloha správně vyřešena, vyložené karty se doplní opět na počet 6 karet. Vyřešená karta s úkoly se z hromádky odebere a odloží stranou.
- Nastane-li situace, že úlohu není možné vyřešit s pomocí 6 vyložených pix-karet, je možné položit doprostřed stolu ještě jednu další pix-kartu. To je možné provádět tak dlouho, dokud maximální počet vyložených karet nedosáhne osmi. Pokud se ani poté nezdaří najít správnou kombinaci, odložíme aktuální kartu s úkolem stranou a hledáme řešení další karty s úkolem.
- Hráči musí v průběhu kola vždy využívat jen svoji představivost. Na karty sahat nesmějí.
- Hra končí, jakmile spotřebujeme všechny pix-karty z hromádky nebo když už není možné sestavit žádný vzor. Vyhrává hráč, který nasbíral nejvíce pix-karet.



Modifikace:

Každý žák má jednu kartu s půdorysem a plní pokyny vyučujícího:

- vytvoř útvar, který má počet čtverců např. 8, 6, 9,...
- vyber si kartu (útvar - červená karta) a půdorys obkresli na folii, spočítej obsah a obvod tvého půdorysu
- změř a zapiš délku v cm nejdelší strany mnohoúhelníku na své kartě
- urči obvod mnohoúhelníku - nejprve jej odhadni

V hodinách matematiky lze hru využít k procvičování určování obvodu a obsahu rovinných útvarů, jako relaxační aktivitu v hodině, práci navíc pro rychlejší žáky.

Pochlubte se dalšími úlohami či modifikacemi hry, které vy nebo vaši žáci vymyslí
zde: psmgmap2@gmail.com