



ULOV 10



Ročník: 1. - 9. ročník

Počet hráčů:

Popis hry:

V jednoduché hře Ulov 10! si mohou žáci procvičit nejen početní operace s přirozenými čísly do 100, ale také číselné řady, rovnice, násobení a dělení. Princip hry je jednoduchý - ulovit co nejvíce dvojic čísel, jejichž součet je 10 (5+5, 6+4, 7+3, apod.). V náročnější verzi hry se kromě odčítání objevuje i násobení a s hrou Ulov 10! si děti od 6 let procvičí nejen matematiku, ale i postřeh, rychlé reakce a koncentraci.

Základní „rybaření“

- Umístěte všechny žetony z krabičky na stůl tak, aby na ně všichni dosáhli. Žetony musí být otočené číselnou stranou dolů.
- Začínající hráč otočí jeden žeton číslem nahoru a nechá ho ležet na stole. Stejně postupují i další hráči a všichni si otočené žetony pečlivě prohlédnou.
- Když někdo spatří, že může ze dvou nebo více žetonů vytvořit součet „10“ vykřikne: „Lovím deset!“ a tyto žetony si vezme k sobě.
- Pozor! Když otočíte žeton se žralokem, sní vám všechny vaše ulovené rybičky, které máte před sebou. Žeton se žralokem i všechny ulovené žetony musíte vrátit zpátky do krabičky.
 - Hráč, který chytil nejvíce desítek, vyhrává!

Modifikace:

Žáci si ve skupinkách (nebo ve dvojicích) rozloží žetony čísla nahoru a na pokyn vyučujícího plní např. tyto úkoly:

- vylov 4 čísla a seřaď je podle velikosti sestupně, vzestupně
- Vylov 2 čísla, jejichž součet je 10 (jejich součin bude 56)
- vylov 3 čísla, jejichž součet bude 10 (jejichž součin bude 125)
- Vytvoř příklad, jehož výsledek bude 36 - můžete použít operace sčítání, odčítání, násobení a dělení (lze pracovat i ve dvojicích)
- Vytvoř příklad z 5 čísel, vypočítej a dej přepočítat spolužákovi

Pochlubte se dalšími úlohami či modifikacemi hry, které vy nebo vaši žáci vymyslí zde: psmgmap2@gmail.com