



# SUPERFARMÁŘ

Superfarmář je hra, která nenásilně zábavným způsobem učí děti počítat a směřovat levnější zvířátka za dražší a naopak. Pravidla hry se opírají o zásady matematiky a logiky, nutí hráče počítat, předvídat, plánovat a kalkulovat s riziky. Tato jedinečná hra tak učí děti strategickému myšlení.



**Ročník:** 1. - 5.

**Počet hráčů:** 2 - 6

**Popis hry:**

Ve hře se stáváte farmářem, který se snaží rozvíjet své stádo tím, že zvířátka rozmnožuje a rozumně vyměňuje s hlavním stádem nebo jinými spoluhráči za jiná zvířátka tak, aby bylo co nejdříve dosaženo cíle hry. Průběh hry může komplikovat napadení hráčova stáda vlkem nebo liškou, proti kterým se může zabezpečit koupí psa.

**Průběh**

Hra spočívá v tom, že hráči házejí oběma kostkami. Padne - li mu na obou kostkách zároveň totéž zvíře, dostane z hlavního stáda (krabice) kartičku s tímto zvířetem. Když si hráč po několika kolech nastřádá více zvířat, získá po každém hodu z hlavního stáda tolik zvířat druhu hozeného na kostkách, kolik jich má ve svém stádě **párů** (včetně právě hozených)

**Příklady:**

1. Hráč má 6 králíků a 1 prase, hodil králíka a prase. Má tedy celkem 3 páry králíků a 1 pár prasat (1 ve svém stádě a 1 na kostce). proto dostane 3 králíky a 1 prase.
2. Hráč má 6 králíků a 1 prase, hodil ovci a prase. Dostane 1 prase.
3. Hráč má 5 králíků a 1 krávu, hodil ovci a prase. Nedostane nic.
4. Hráč má 4 králíky, 2 ovce a 1 koně, hodil 2 prasata. Z hlavního stáda dostane 1 prase



Projekt „Místní akční plán rozvoje vzdělávání v ORP Zlín II“ je spolufinancován Evropskou unií.  
Registrační číslo projektu: CZ.02.3.68/0.0/0.0/17\_047/0009039

**Zvířata se vyměňují podle přiložené tabulky.**

Kromě zmíněných zvířat je na kostce ještě vlk a liška. Pokud hráč hodí lišku, přijde o malého psa, pokud ho nemá, přijde o všechny králíky. Pokud padne hráči vlk, přijde o velkého psa nebo o všechny zvířata kromě králíků a koně.

Cílem hry je stát se Superfarmářem, tj. získat jako první stádo, v němž bude alespoň jedno zvíře každého druhu, tedy 1 koně, 1 krávu, 1 prase, 1 ovci a 1 králíka.

### **Závěr**

Vítězem hry a Superfarmářem se stává ten, komu se jako prvnímu podaří vytvořit stádo, v němž bude mít alespoň po jednom kusu od každého druhu zvířátka. Ostatní spoluhráči mohou pokračovat ve hře dál.

### **Další využití:**

- základy násobení a dělení - „Kolik králíků dostaneš za 2 ovce(5 ovcí,...)?“  
„Kolik ovcí můžeš vyměnit za 18 králíků?“
- „Kolik králíků by bylo potřeba na jednoho koně?“

Pochlubte se dalšími úlohami či modifikacemi hry, které vy nebo vaši žáci vymyslí  
zde: [psmgmap2@gmail.com](mailto:psmgmap2@gmail.com)