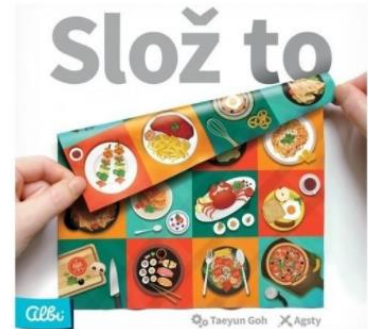




SLOŽ TO

Slož to je logická hra.

Cílem hráčů je složit elegantní ubrousek s obrázky jídla tak, aby bylo viditelných pouze několik vybraných pokrmů, - a to samozřejmě rychleji, než se stejného cíle podaří dosáhnout soupeřům. Ve hře Slož to budou žáci potřebovat hlavně šikovné ruce. Dále se vám bude hodit prostorová představivost a logické myšlení. Hra obsahuje dvě úrovně náročnosti objednávkových karet, dá se hrát až v pěti hráčích a perfektně procvičí prostorovou představivost a logické myšlení.



Ročník: 2. - 9.

Počet hráčů: 1 - 5

Popis hry:

- Každý hráč dostane jeden plátěný ubrousek rozdělený na 4x4 pole s vyobrazenými pokrmy z obou stran a tři žetony s hvězdičkou. Doprostřed stolu položte kulaté dřevěné žetony, o jeden méně než je hráčů.
- Hraje se blíže neučený počet kol. V každém kole nejprve jeden z hráčů otočí kartu objednávky. Na výběr má z jednodušší modré hromádky a obtížnější červené hromádky. Nato všichni hráči naráz začnou svůj ubrousek překládat tak, aby na něm byly vidět jen pokrmy zobrazené na kartě objednávky. Hráč, který má splněno, co nejrychleji popadne dřevěný žeton.
- Jakmile jsou dřevěné žetony rozebrány, odevzdá ten hráč, na kterého dřevěný žeton nezbyl, protože byl příliš pomalý, jeden žeton s hvězdičkou. Hráč, kterému žádný žeton s hvězdičkou nezbyl, vypadává. Za každého vypadlého hráče odeberte jeden dřevěný žeton.
- Hra končí, když ve hře zůstane jen jediný hráč - ten vítězí.

Modifikace:

- Hru lze hrát jako hlavolam pro jednoho hráče - žák si vezme jednu kartu s pokrmy vybrané náročnosti a vyzkouší, kolik úloh zvládne poskládat za např. 5 minut
- pokrmy na ubrousku lze popsat anglickým jazykem a žáci ukáží, dané jídlo
- V hodinách matematiky lze hru využít jako relaxační aktivitu v hodině či práci navíc pro rychlejší žáky.

Pochlubte se dalšími úlohami či modifikacemi hry, které vy nebo vaši žáci vymyslí
zde: psmgmap2@gmail.com