



Knihovna + Ozoboti = programování pro všechny

Veronika Hyblerová Trachtová

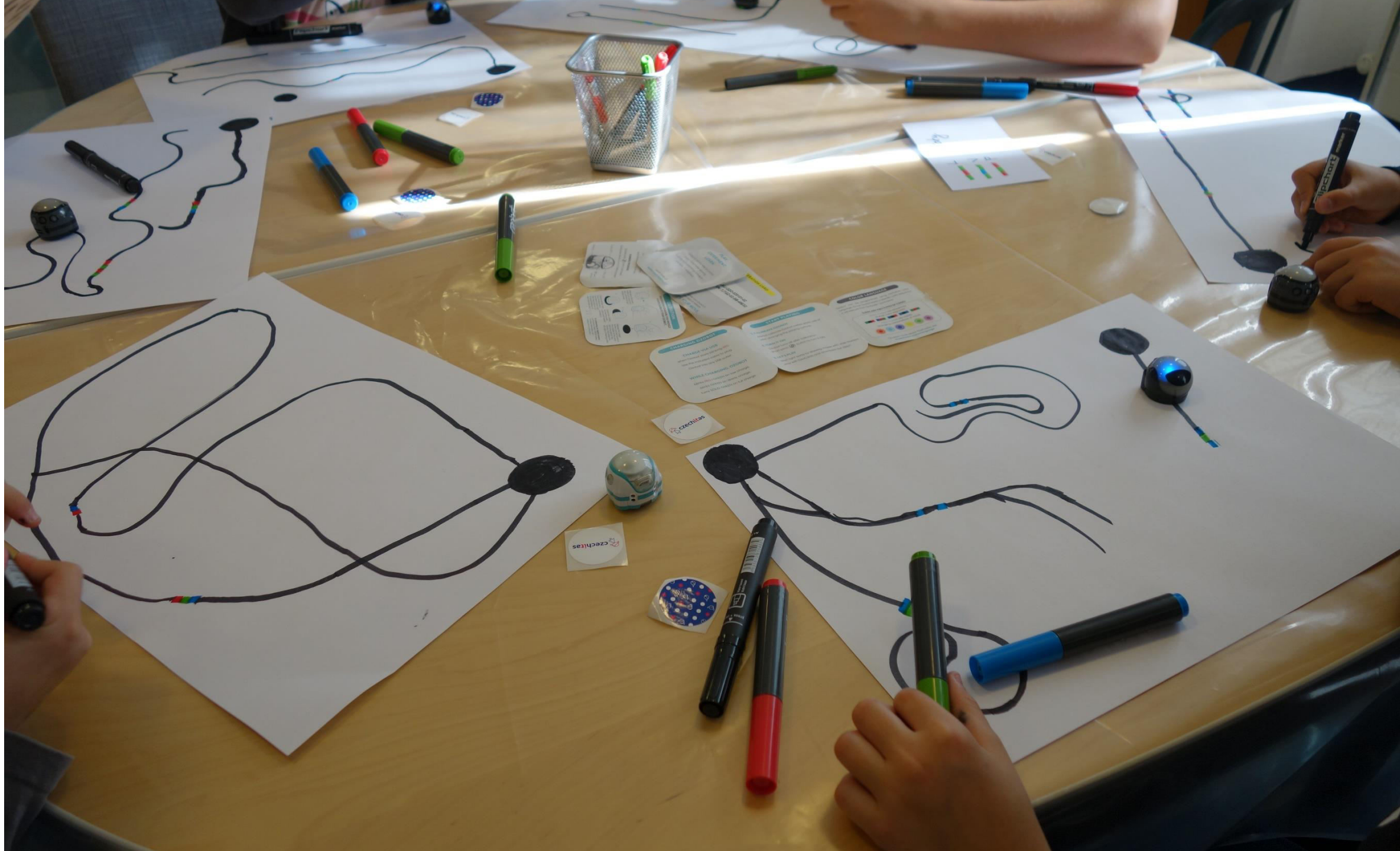
Elektronické služby knihoven, 14.5. 2019, Zlín



Ozobot se představuje

- Start do robotiky a programování
- Stačí mu fixa a papír
- Co obsahuje a umí
- Ozobot BIT vs. Ozobot EVO





Jak se programuje

- Černá čára a Ozokódy



- Ozoblockly – blokové vizuální programování
- Aplikace pro Android a iOS

OzoBlockly

bit evo

Začátečník

1

2

3

4

5

Pohyb

Světelné efekty

Časování

Cykly

C

>

1

2

3

?

Kalibrujte jednou za relaci, před prvním nahráním. [Nápověda](#)

Kalibrace dokončena?☐

Unnamed Program

opakovat navždy

udělej

Pohyb

vpřed

vzdálenost

10 kroků

rychlost

semafor

otočit

Otočení o 180 stupňů doleva

Brusle

středně

vpřed

světla policejního auta

Načíst Bit

0m 27s

Stiskněte k aktivaci

Stiskněte k aktivaci

Stiskněte k aktivaci

Uživatelské nastavení

Programový prostor

Přidáním bloků do vašeho programu se vyčerpá prostor, jakmile je lišta plná, nebudete moci přidat další bloky.

Použitý

38 %

Volný

OBECNÉ

BLIKÁNÍ

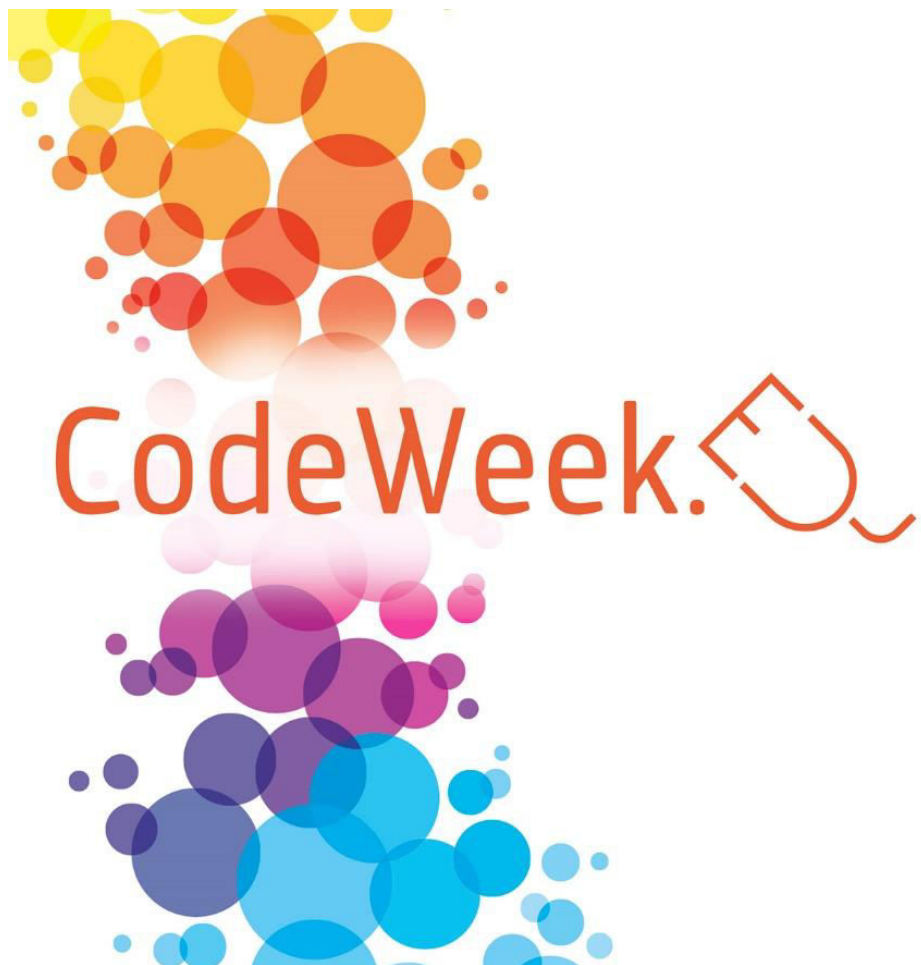
Jazyk

Czech (Česky)

Barva pozadí

Ukázat pokročilé nastavení

Ozoboti v knihovně



- Noc s Andersenem
- Noc bez Andersena
- Robotická odpoledne
- Interní školení





Pojďte Ozoboty vyzkoušet 😊

A nebo mi napište: veronika.trachtova@mlp.cz