



## DIGIT

Digit je výborná logická hra s pouhými pěti dřívky, avšak mnoha obrazci ze skupiny sirkových hlavolamů pro rozvoj percepce, pozornosti. Úkolem hráčů je vytvořit obrazec z pěti dřívek podle předlohy na kartičce, a to přesunutím jediného dřívka.

**Ročník:** 1. - 9.

**Počet hráčů:** 2 - 4

**Popis hry:**



- karty zamícháme a 1 kartu otočíme obrázkem nahoru (jedná se o tzv. vzorovou kartu, která slouží jako předloha).
- Dřívka rozložíme na stole podle obrazce na vzorové kartě.
- Každý hráč obdrží 5 karet a určíme hráče, který začne (např. nejmladší, největší, vylosovaný,...)
- Hráč se snaží vytvořit stejný obrazec, jaký je vyobrazen na jedné z jeho karet, smí přemístit pouze jedno dřívko, dřívka přitom musejí tvořit souvislý obrazec
- Nemá-li kartu s obrazcem, který lze vytvořit přemístěním jednoho dřívka obrazce na stole, musí si přibrat další kartu z balíčku a potom hraje další hráč s obrazcem naposledy vytvořeným
- Hra končí, když jeden z hráčů, nemá žádnou kartu

**Modifikace:**

- žák si vezme dvě (3) karty a zkusí vytvořit z jednoho obrazce druhý nejmenším počtem přesunů dřívek

V hodinách matematiky můžete hru využít na začátku hodiny k nastartování žáků na hodinu matematiky, v průběhu či na konci hodiny k relaxační chvilce, nebo jako práci navíc pro rychlejší žáky.

Pochlubte se dalšími úlohami či modifikacemi hry, které vy nebo vaši žáci vymyslí zde: [psmgmap2@gmail.com](mailto:psmgmap2@gmail.com)