

CoderDojo v ČR



Co je CoderDojo?

- Bezplatné kluby kódování pro děti ve věku 7-17 let vedený dobrovolníky (šampiony a mentory)
- Výuka vytváření webových stránek, aplikací, videoher a mnoho dalšího
- Není to jen o kódování, ale také o logickém myšlení, řešení problémů, prezentování a komunikaci!



Vznik CoderDojo

- 2011
- Cork v Irsku
- Rychlé rozšíření do USA a EU
- Podpora nadnárodních firem



CoderDojo ve světě



1,600 Dojos

Založených klubů,
fungujících na
dobrovolnické bázi.



92 zemí

Počet zemí, kde již
kluby jsou.



**55,000
mladých lidí**

Se nyní učí kódovat v
klubech po celém
světě.



V Evropě je přes 820 fungujících klubů.

CoderDojo v České republice

V České republice bylo během dvou let fungování projektu založeno 12 klubů, z toho 3 v knihovnách.



Vznik CoderDojo Olomouc

- 25. – 26.10.2017 jsme se dověděli o CoderDojo na konferenci regionálních funkcí v Pardubicích
- V polovině února 2018 proběhla první informativní schůzka s rodiči
- Jelikož se přihlásilo kolem 20 dětí (počítačová učebna má 12 počítačů), rozdělili jsme děti do dvou skupin
- Podařilo se nám najít 2 mentory
- Od konce února fungují v Olomouci 2 skupiny CoderDojo
- První skupina se věnovala základům programování (code.org) a tvorbě webových stránek
- Druhá skupina pracovala s micro:bity zapůjčenými ze Střední školy elektrotechnické

Co může přinést CoderDojo knihovnám?



Přiláká děti (a jejich rodiče) zpět do knihoven! Děti v knihovně díky CoderDojo budou trávit čas a naučí se tam chodit pravidelně.



Pomůže s propojením knihoven a technologií! Knihovny budou hrát důležitou roli v technologickém vzdělání mladé generace.



Jména zapojených knihoven budou na globální mapě CoderDojo. Všichni organizátoři budou součástí stále se rozšiřující mezinárodní komunity CoderDojo.

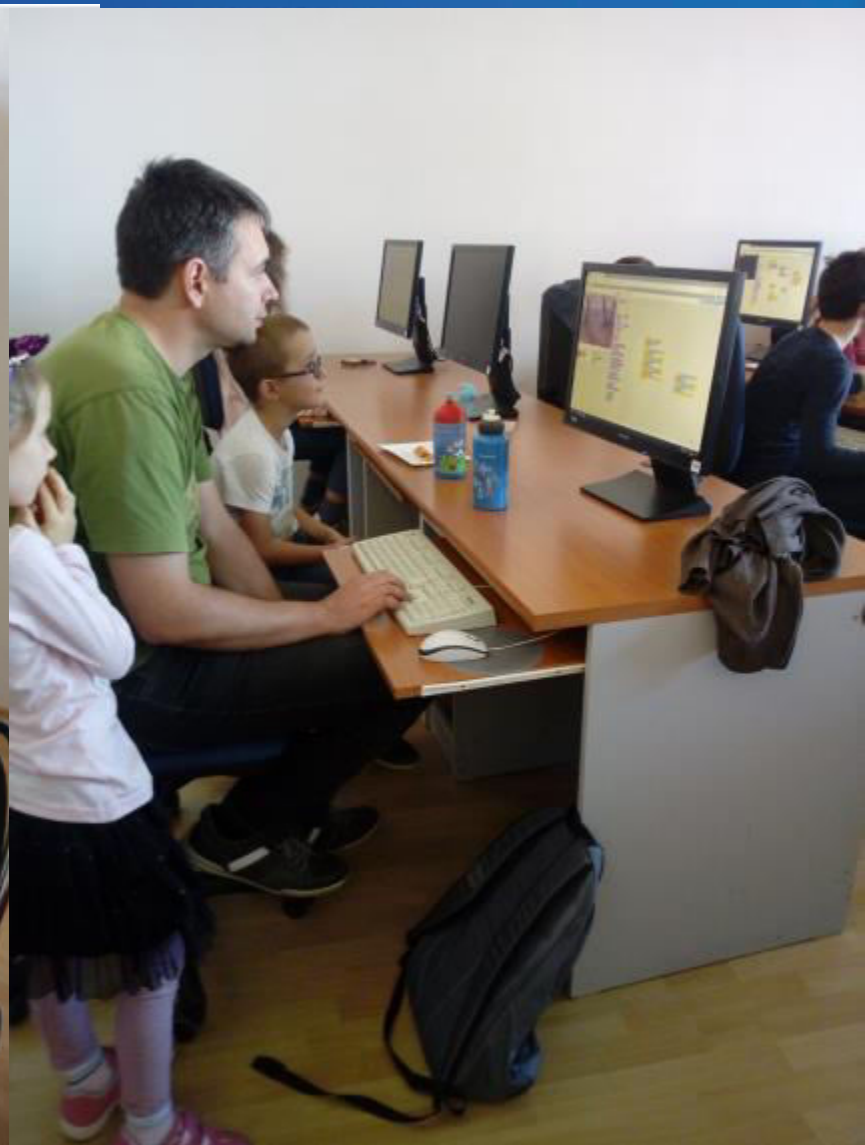
Seznamování se základy programování



Naši lektoři



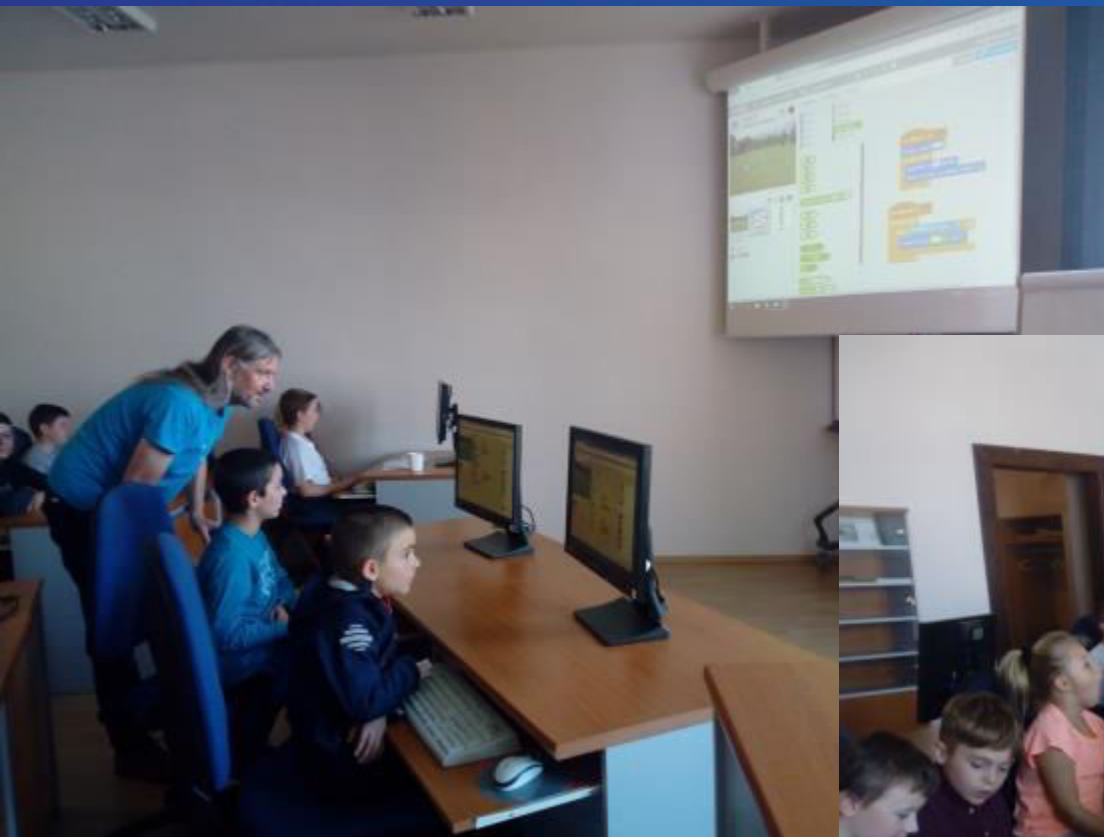
V klubech nám pomáhají i rodiče



Zahájení Codeweeku 2018 v Bruselu



CODEWEEK ve VKOL





10 Dojos

Založených klubů,
fungujících na
dobrovolnické bázi.



20+

dobrovolníků

Kteří se v ČR věnují
dětem v Dojos.



100+

mladých lidí

Se nyní učí kódovat v
klubech po celé
České republice.





12 Dojos

Založených klubů,
fungujících na
dobrovolnické bázi.



20+

dobrovolníků

Kteří se v ČR věnují
dětem v Dojos.



100+

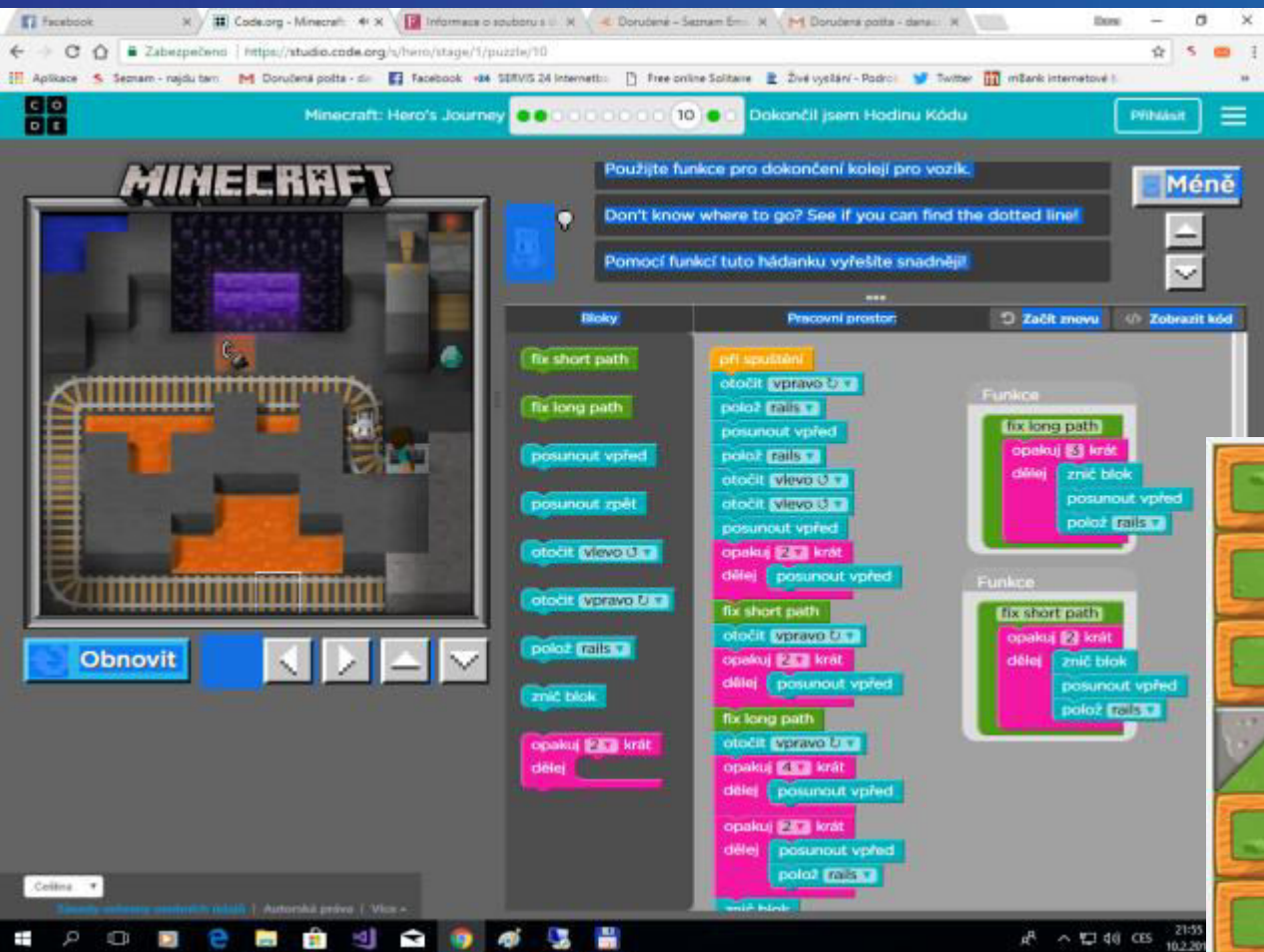
mladých lidí

Se nyní učí kódovat v
klubech po celé
České republice.



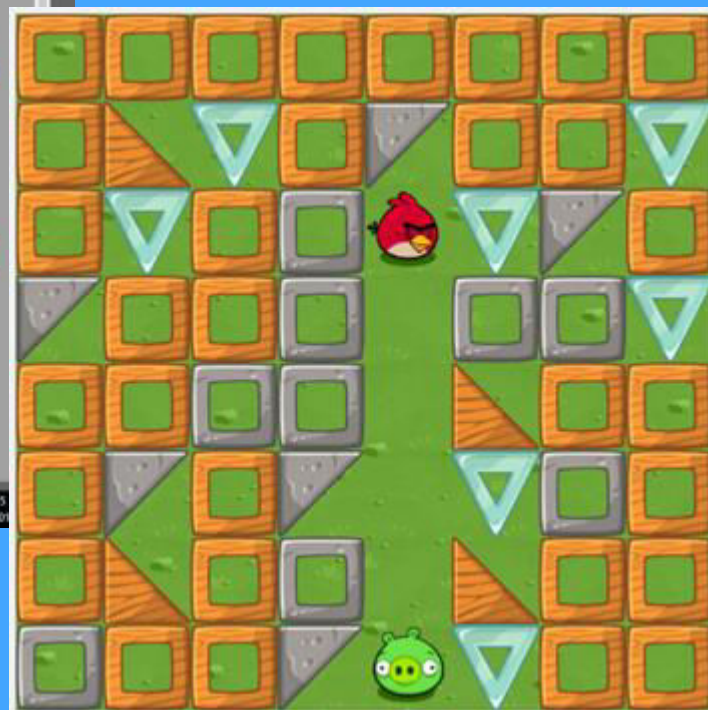
<https://www.ceskatelevize.cz/porady/1178166846-zpravy/219411017000323/?fbclid=IwAR2oljesKxMU49y0V4IGmu3VDi4mWJ3uHNotQcTVUpnNSqMooR28DBShIMs>

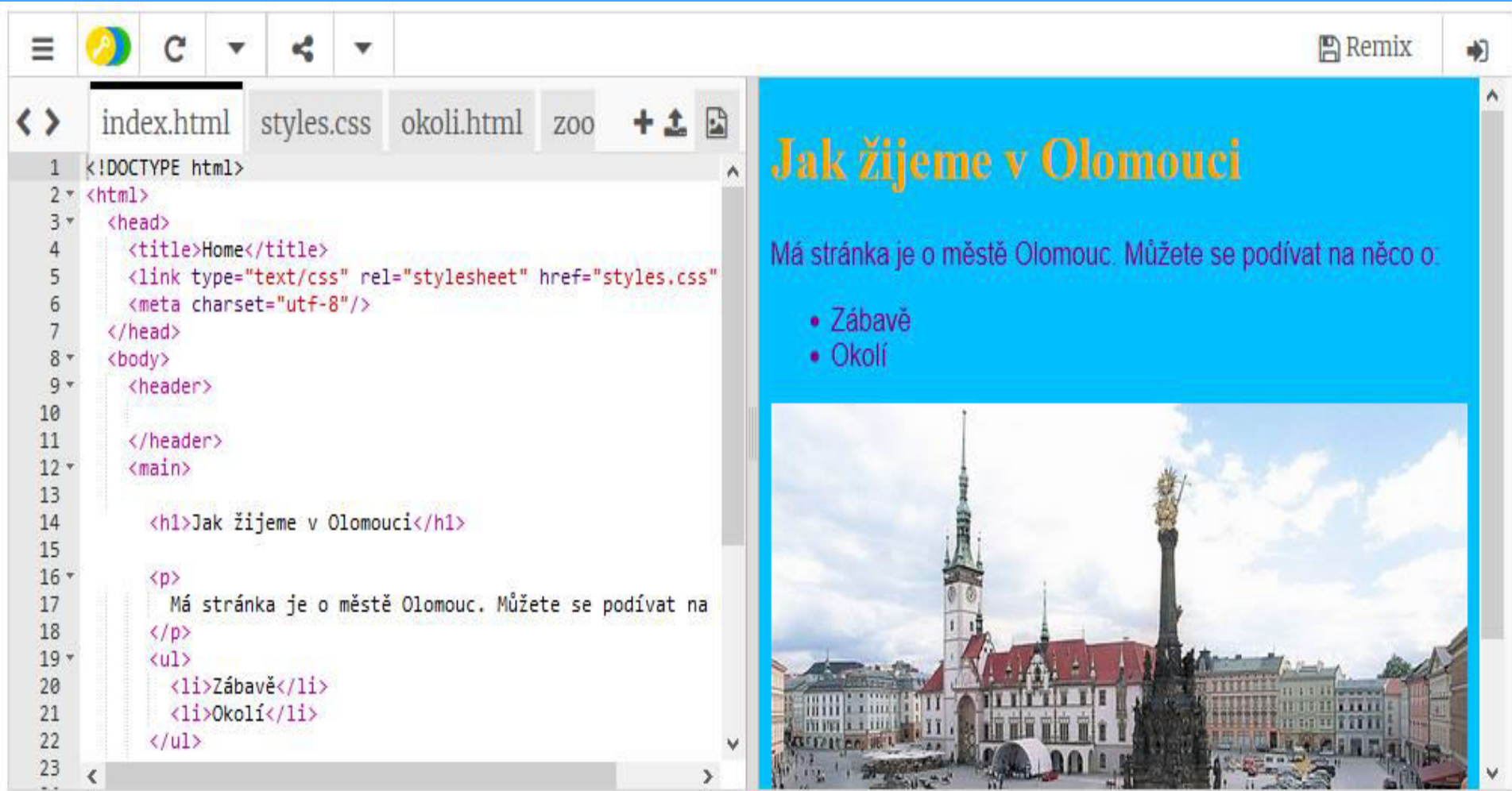
Kde najít vhodné výukové materiály?



<https://code.org/>

<https://scratch.mit.edu/>





The screenshot displays the Trinket web editor interface. On the left, the code editor shows the following HTML code:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Home</title>
5     <link type="text/css" rel="stylesheet" href="styles.css"
6     <meta charset="utf-8"/>
7   </head>
8   <body>
9     <header>
10
11   </header>
12   <main>
13
14     <h1>Jak žijeme v Olomouci</h1>
15
16     <p>
17       Má stránka je o městě Olomouc. Můžete se podívat na
18     </p>
19     <ul>
20       <li>Zábavě</li>
21       <li>Okolí</li>
22     </ul>
23
```

On the right, the live preview shows a web page with a blue background. The title "Jak žijeme v Olomouci" is displayed in orange. Below it, a paragraph states: "Má stránka je o městě Olomouc. Můžete se podívat na něco o:". This is followed by a bulleted list:

- Zábavě
- Okolí

At the bottom of the preview is a photograph of a city square in Olomouc, featuring a large church with a tall spire and a tall, ornate monument in the center.

Programování s micro:bit

micro:bit

Projekty

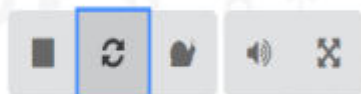
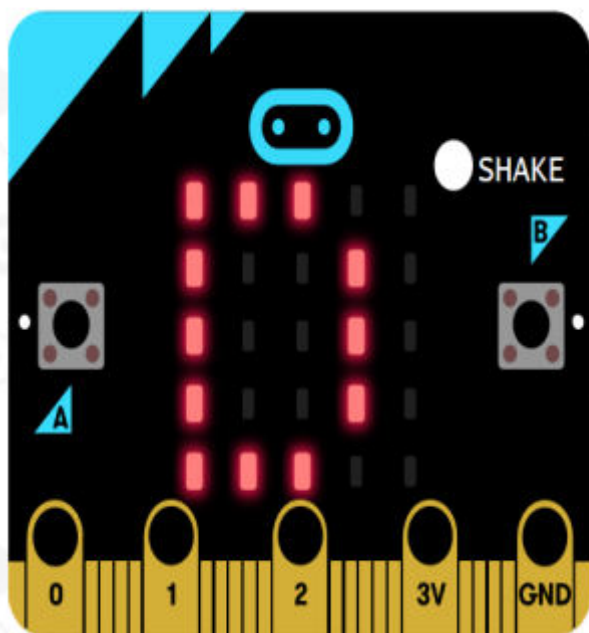
Sdílet

Bloky

JavaScript



Microsoft



Hledat...



Základní

Vstup

Hudba

LED

Rádio

Smyčky

Logika

Proměnné

Matematika

při startu

zobrazit řetězec "CoderDojoCon!"

když zatřást

show leds

když je tlačítko B zmáčknuto

show leds

když je tlačítko A zmáčknuto

zobrazit řetězec "Zdraví Olomouc!"

Začínáme

opakuji dokola

Tvorba aplikací pro mobil

codér_dójo_kreslení

Screen1 •

Add Screen ...

Remove Screen

Designer

Blocks

Palette

User Interface

- Button
- CheckBox
- DatePicker
- Image
- Label
- ListPicker
- ListView
- Notifier
- PasswordTextBox
- Slider
- Spinner
- TextBox
- TimePicker
- WebView

Layout

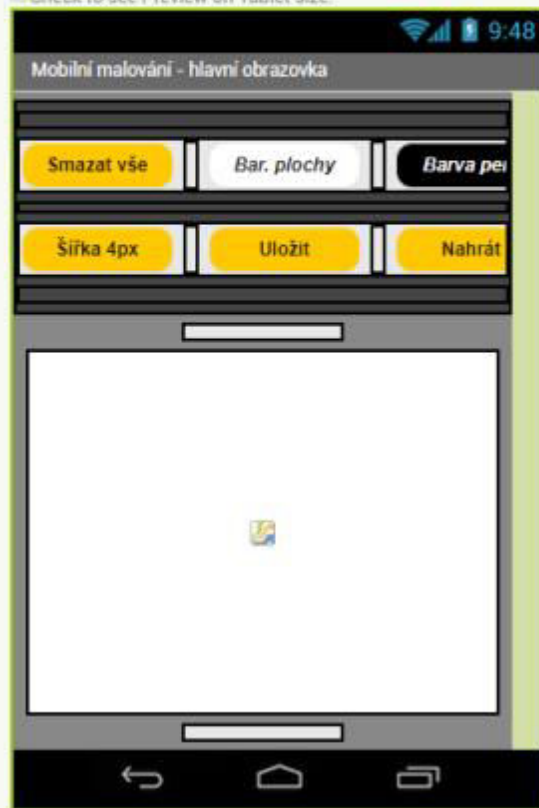
Media

Drawing and Animation

Viewer

☐ Display hidden components in Viewer

☐ Check to see Preview on Tablet size.



Non-visible components

Components

- Screen1
 - BlokTlacitek
 - HorniOkrajTlacitek
 - PrvniRadek
 - bttnClear
 - Mezera1
 - IstBgColor
 - Mezera2
 - IstPenColor
 - HorizontalArranger
 - DruhyRadek
 - IstPenWidth
 - HorizontalArran
 - bttnSave
 - HorizontalArran
 - bttnLoad
 - DolniOkrajTlacitek

Rename Delete

Media

Upload File ...

Properties

Screen1

AboutScreen

AccentColor

Gray

AlignHorizontal

Center : 3

AlignVertical

Top : 1

AppName

Drawing

BackgroundColor

Gray

BackgroundImage

None...

CloseScreenAnimation

Default

Icon

None...

OpenScreenAnimation

Default

PrimaryColor

Light Gray

PrimaryColorDark

Příklad aplikace pro mobil

Příklad aplikace

„Kreslíme s želvou“



Recorded On
Screen Recorder

Jak si založit Dojo?

Kontaktujte mailem českou centrálu CoderDojo. Domluvíte si úvodní hovor po Skypu.

Sehnat si mentora, který umí programovat (pokud to neumím já).

Najít vhodné místo pro setkávání klubu (se stoly, zásuvkami a ideálně s připojením k internetu).

Najít děti, které budou Dojo navštěvovat.

Rozmyslet si, co chci předat, jak často se má klub scházet, atd.

Registrovat se na www.coderdojo.com

Naplánovat úvodní schůzku.

Hotovo! 😊



Zůstaňte s námi ve spojení!

Celosvětové CoderDojo: www.coderdojo.com

CoderDojo v ČR: <https://coderdojocesko.cz/>

Email: kontakt.cz@coderdojo.com

Facebook: <https://www.facebook.com/CoderDojoCZ/>

Kontaktní osoby: Lucie Leišová a Tereza Hager

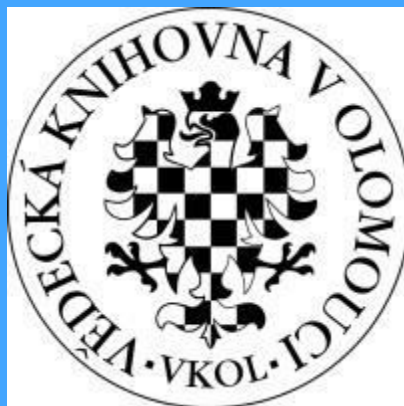
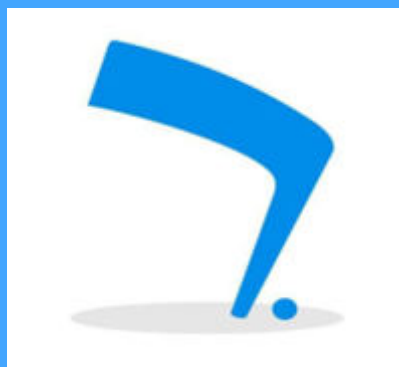
CoderDojo Olomouc: coderdojovkol@gmail.com

Kontaktní osoby: Dana Calábková a Michaela Heloňová

Podporují nás



Cacio



Děkuji za pozornost! 😊

