

Společenské hry

Společenské hry (dále jen hry) si mohou uživatelé půjčovat a vracet v knihovně nebo v oddělení, které má hru ve svém fondu. Lze je vypůjčit absenčně nebo prezenčně.

Půjčování her

- Hry je možné vypůjčit pouze registrovaným uživatelům. Výpůjční lhůta pro absenční půjčování her je 32 dnů s možností prodloužení. Uživatel smí mít vypůjčenu současně pouze jednu hru a až po jejím vrácení si může vypůjčit hru další.
- U dětí požaduje knihovna pro absenční půjčování her souhlas rodiče (zákonného zástupce).
- Vypůjčenou hru si může uživatel rezervovat. Rezervovanou hru si vyzvedává v oddělení, které ji půjčuje.

Povinnost uživatele, který si společenskou hru zapůjčí

- Uživatel je povinen se před vypůjčením hry seznámit s jejím stavem.
- Při zapůjčení hry uživatel stvrdí svým podpisem, že byl obeznámen s jejím aktuálním stavem (potvrzení o výpůjčce).
- Uživatel ručí za to, že hru vrátí ve stanoveném termínu a ve stejném stavu, v jakém si ji vypůjčil. Pokud tak neučiní, bude mu v souladu s knihovním řádem účtována smluvní pokuta za pozdní vrácení (zpozděné).
- Hru uživatel vrací v oddělení, kde si ji zapůjčil, nelze ji vrátit v automatu na vrácení knih.
- Při vrácení hry stvrdí knihovník svým podpisem, že byla hra vrácena ve stejném stavu, v jakém si ji uživatel zapůjčil (potvrzení o vrácení).

Postup při poškození nebo ztrátě hry

- Při poškození, zničení nebo ztrátě hry rozhoduje o způsobu náhrady vedoucí oddělení.
- Uživatel je povinen nahradit danou součást hry totožnou součástí nebo nahradit celou hru hrou stejnou.
- Pokud to není možné, zaplatí plnou částku, za kterou byla hra zakoupena.
- Současně bude požadována náhrada za úkony spojené s likvidací škody a zpracováním dokumentu dle ceníku knihovny.